

Manual Pengguna Minesweeper

Pengenalan

Minesweeper adalah permainan teka-teki yang memerlukan pemain mencari dan menandakan semua periuk api yang tersembunyi di dalam grid tanpa "meletupkan" mana-mana periuk api tersebut. Permainan ini menguji kebolehan pemikiran logik dan strategi pemain.

Cara Bermain

1. Memulakan Permainan:

- Permainan bermula dengan grid kosong yang terdiri daripada sel-sel.
- Sesetengah sel mengandungi periuk api yang tersembunyi, dan yang lain mengandungi nombor yang menunjukkan jumlah periuk api di sel bersebelahan.

2. Interaksi Asas:

- **Klik Kiri:** Untuk mendedahkan sel.
 - Jika sel mengandungi periuk api, permainan tamat.
 - Jika sel mengandungi nombor, ia menunjukkan bilangan periuk api yang berdekatan.
 - Jika sel kosong, semua sel yang bersebelahan akan terbuka sehingga nombor ditemui.
- **Klik Kanan:** Untuk menandakan sel yang dipercayai mengandungi periuk api dengan bendera.

3. Matlamat:

- Dedahkan semua sel yang tidak mengandungi periuk api.
- Tandakan semua periuk api menggunakan bendera.

4. Menang:

- Pemain menang apabila semua periuk api ditandakan dengan betul dan semua sel lain didedahkan.

5. Kalah:

- Pemain kalah jika mereka mendedahkan sel yang mengandungi periuk api.

Komponen Antara Muka

1. Kanvas Permainan:

- Grid di mana permainan dimainkan.
- Setiap sel boleh didedahkan atau ditandakan dengan bendera.

2. Butang Restart:

- Membolehkan pemain memulakan permainan baru dengan grid baru.

3. Medan Nama Pemain:

- Masukkan nama pemain sebelum menyimpan skor.
4. **Kotak Skor:**
 - Menunjukkan jumlah sel yang telah berjaya didedahkan.
 5. **Butang Simpan Skor:**
 - Membolehkan pemain menyimpan skor mereka ke pelayan (server).
-

Panduan Penggunaan

1. **Memulakan Permainan:**
 - Klik pada mana-mana sel untuk memulakan permainan.
 - Permainan akan secara rawak meletakkan periuk api pada grid.
 2. **Strategi Bermain:**
 - Gunakan logik untuk menentukan lokasi periuk api berdasarkan nombor yang muncul.
 - Tandakan periuk api yang anda pasti dengan klik kanan.
 3. **Menyimpan Skor:**
 - Isi nama anda di medan "Nama Pemain".
 - Skor akan dikira berdasarkan jumlah sel yang berjaya didedahkan.
 - Klik "Simpan Skor" untuk menghantar skor anda ke pelayan.
 4. **Memulakan Semula Permainan:**
 - Klik butang "Restart" untuk bermain permainan baru.
-

Peraturan dan Tips

1. **Peraturan:**
 - Tidak boleh mengubah bendera ke periuk api yang telah didedahkan.
 - Tidak boleh menekan sel berulang kali untuk mengubah hasilnya.
 2. **Tips:**
 - Mulakan dengan kawasan tengah grid untuk peluang lebih besar membuka ruang kosong.
 - Perhatikan nombor di sel; mereka memberikan petunjuk penting tentang lokasi periuk api.
 - Jangan tergesa-gesa. Periksa semua kemungkinan sebelum membuat keputusan.
-

Penyelesaian Masalah

1. **Permainan Tamat Secara Tiba-tiba:**
 - Jika anda terkena periuk api, permainan akan tamat. Klik "Restart" untuk mencuba lagi.

2. **Skor Tidak Disimpan:**
 - o Pastikan anda telah memasukkan nama pemain sebelum klik "Simpan Skor".
 - o Periksa sambungan internet anda jika skor masih tidak disimpan.
 3. **Sel Tidak Boleh Dibuka:**
 - o Pastikan anda tidak cuba membuka sel yang telah ditandakan dengan bendera.
-

Penutup

Selamat mencuba Minesweeper! Permainan ini menyeronokkan, mencabar, dan membantu meningkatkan kemahiran logik anda. Semoga berjaya mendedahkan semua sel tanpa terkena periuk api!